|  |  |
| --- | --- |
| **JUEGO** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Ejecutar el programa | ✓Ventana |

|  |  |
| --- | --- |
| **VENTANA** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Dimensionar la ventana a usar | ❖Escenario |

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Cargar y mostrar el entorno en desarrollo  Imprimir en pantalla los frames que definen el estado del juego |  Mundo Personaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **PERSONAJE** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Modela a todos los personajes del juego, definiendo algunos de sus métodos y características |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **PHILL** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Provee la información del personaje principal de juego, así como sus capacidades |  Personaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **VILLANO** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Provee la información y características de cada villano del juego |  Personaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **ATAQUE** **BÁSICO** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Ejecuta un ataque genérico para todos los personajes |  Personaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETOS** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Modela los objetos que se encontrarán a través del mapa |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **MUNDO** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Definir las bases para niveles |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **RESURSOS** | |
| **Responsabilidad** | **Colaborador** |
| Cargar el sonido o la imagen necesario |  |